



# Museum of Krypto Art



WELCOME TO THE  
MUSEUM OF KRYPTO ART

#TOKENIZEU AND BE PART OF MOKARTCLUB

## Mokart riassunto

Mokart é uno spazio nato per dare visibilità alla community e creare nuove connessioni. Sviluppiamo esperienze immersive sia in realtà aumentata (AR) che in realtà virtuale (VR), su più metaversi come ad esempio, ma non solo: Over The Reality, Spatial, The Sandbox e Decentraland.

La nostra mission é quella di utilizzare l'arte, nella sua esclusività e bellezza, come elemento aggregante per una solida community nello spazio digitale, affinché sia presente nel quotidiano delle persone ovunque siano.

Un'ambiente in grado di dare, da un lato, visibilità agli artisti emergenti e un nuovo spazio agli artisti affermati, e dall'altro lato, connettere la community in maniera semplice anche a chilometri di distanza.

La nostra vision è creare un "metaverso Mokart", il "Mokaverse", che si auto-alimenta attraverso la community, un metaverso di applicazioni collegate tra loro tramite la blockchain.

In più vogliamo mettere a disposizione degli utenti meno esperti, la nostra esperienza nell'ambito della blockchain, fornendogli il supporto necessario per accedere a questa tecnologia in tutta sicurezza.

Cambia il tuo punto di vista, questo é il futuro, questo é Mokart!!

Possedere, Creare, Giocare, Governare e Guadagnare nel Mokaverse!!

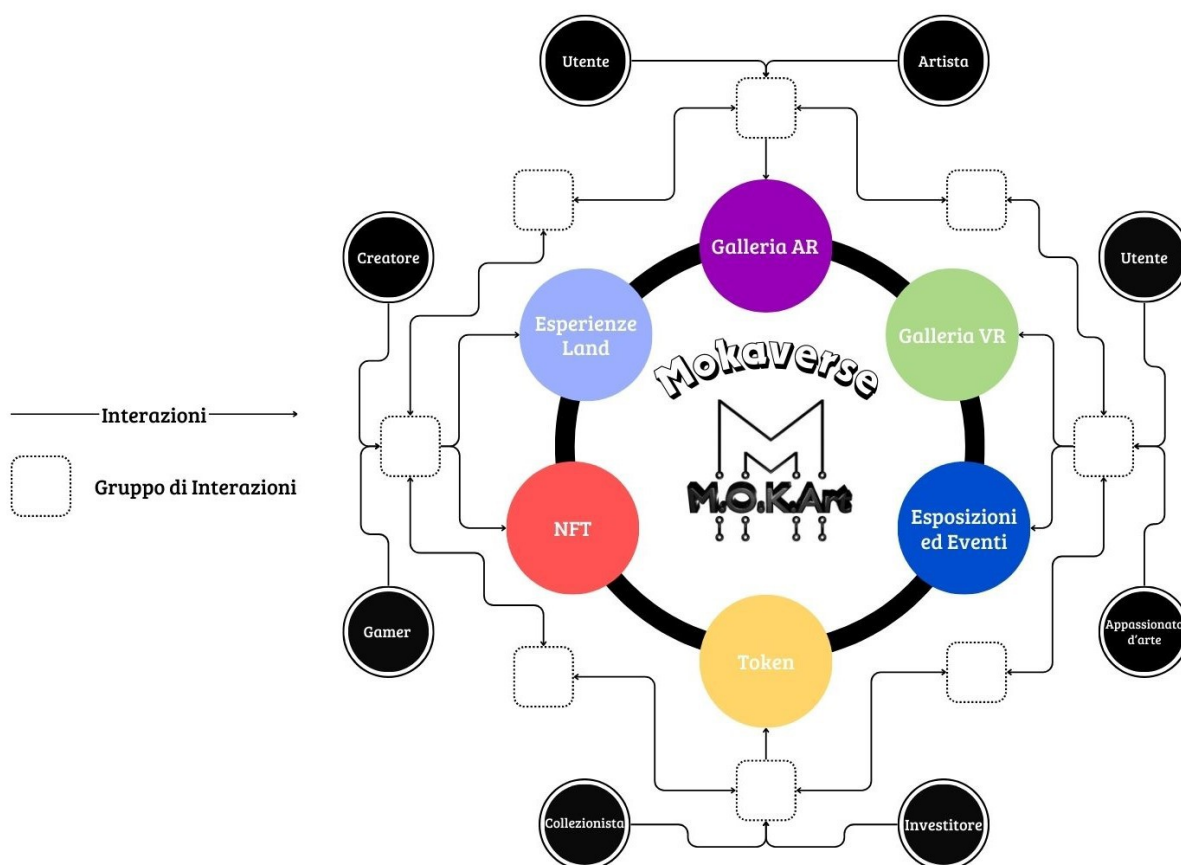
Tabella dei contenuti	3
1 Caratteristiche chiave di Mokart	4
1.1 Gallerie d'arte AR e VR	4
1.2 Esposizioni ed Eventi	7
1.3 Metaverso Mokart “Mokaverse”	8
1.4 Token e NFT	8
1.5 Esperienza Land	9
1.6 Tecnologia e Sicurezza	9
2 Il Mercato	10
2.1 Analisi del mercato	10
2.2 Analisi dei concorrenti	11
2.3 Pubblico/utilizzatore	12
2.4 Piano di marketing	13
3 Roadmap	14
4 NFT di Utilità	17
4.1 Panoramica	17
4.2 Badge	18
4.3 Personaggi da Museo	19
4.4 Gioco-Storia	20
4.5 NFT “aggiornabili” e dNFT	21
5 Economia Token	22
5.1 Economia Token	22
5.2 Distribuzione Token	23
6 Team	25
7 Legal Disclaimer	26

# 1. Caratteristiche chiave di Mokart

## 1.1 Gallerie d'arte AR e VR

Mokart vuole creare un mondo interconnesso dove è possibile godersi una mostra d'arte in un luogo surreale, interagire con altre persone in tempo reale, scoprire nuovi artisti, partecipare ad aste o acquistare le opere d'arte preferite, vivere esperienze di gioco e ambientazioni a tema, e tanto altro, fungendo da aggregatore per la community e creando connessioni in tempo reale tra gli utenti di tutto il mondo, anche se distanti fisicamente gli uni dagli altri.

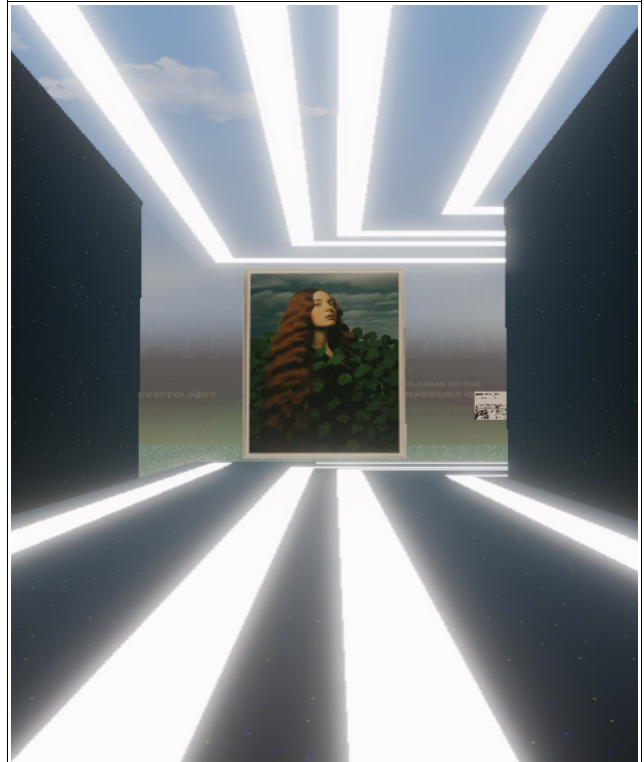
Il grafico sottostante mostra come Mokart crea connessioni e interazioni live tra gli utenti.



Le immagini sottostanti mostrano alcuni esempi degli ambienti creati da Mokart.







## 1.2 Esposizioni ed Eventi

Mokart punta a sviluppare le migliori esperienze per la community in un metaverso che ci dà la possibilità di organizzare eventi, esposizioni, giochi, cacce al tesoro, riunioni.

Inoltre creerà eventi interattivi con temi specifici, eventi con ricompense per la community ed eventi di esposizione per gli artisti del nostro gruppo esclusivo, il #mokartclub.

Le esperienze di qualità favoriscono il coinvolgimento degli utenti che partecipando sempre più attivamente, aiutano e contribuiscono alla crescita di una community solida e duratura nel lungo termine.



### 1.3 Metaverso Mokart “Mokaverse”

Il Mokaverse é un ecosistema virtuale che punta a collegare e unire utenti e infrastrutture web3, un metaverso dove l'utente può interagire con il mondo dell'arte e i suoi utilizzatori, ma anche con tutte le altre realtà del web3.

Inoltre l'ecosistema é interconnesso tramite il token “MOKART” di Mokart.

### 1.4 Token e NFT

Il token MOKART é la moneta che alimenta il Mokaverse creando interazioni dirette tra gli utenti della community e senza intermediari tra gli scambi, funge principalmente da sistema economico per il Mokaverse, ma ha anche altre tipologie di utilità, tra cui il governo dell'ecosistema (DAO).

Gli NFT del Mokaverse possono essere creazioni degli utenti scambiati sul marketplace di Mokart, per esempio un artista potrebbe generare un'entrata tramite la vendita delle sue opere NFT, o un creatore potrebbe fare lo stesso tramite la vendita di indossabili per l'avatar ed esperienze complete per land, ma gli NFT del Mokaverse sono anche utility NFT, NFT che mantengono la loro unicità permettendo ai possessori di beneficiare di vantaggi specifici nel breve e lungo termine, mantenendo il loro valore.

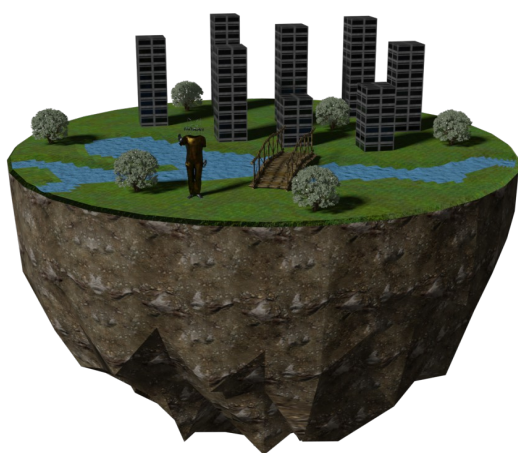
Alcuni esempi dei vantaggi sono: voto, guadagno, ricompense e accesso ad eventi esclusivi, accesso a pre vendite.





## 1.5 Esperienza Land

Mokart aiuterà gli utenti ad entrare nel metaverso e proiettare le proprie esperienze nel futuro, supportandoli nella creazione di ambienti da poter utilizzare per ospitare i propri eventi, organizzare meeting ed eventi privati, realizzare la propria galleria d'arte, il limite é solo la fantasia. L'ambiente creato sarà di proprietà dell'utente e potrà essere scambiato come NFT sul marketplace di Mokart.



## 1.6 Tecnologia e Sicurezza

La sicurezza prima di tutto, per questa ragione lavoriamo solo con piattaforme web3 affermate sul mercato che offrono un elevato livello di sicurezza, ma soprattutto testiamo tutti i nostri sistemi con elevata accuratezza prima di distribuirli al pubblico.

## 2. Il Mercato

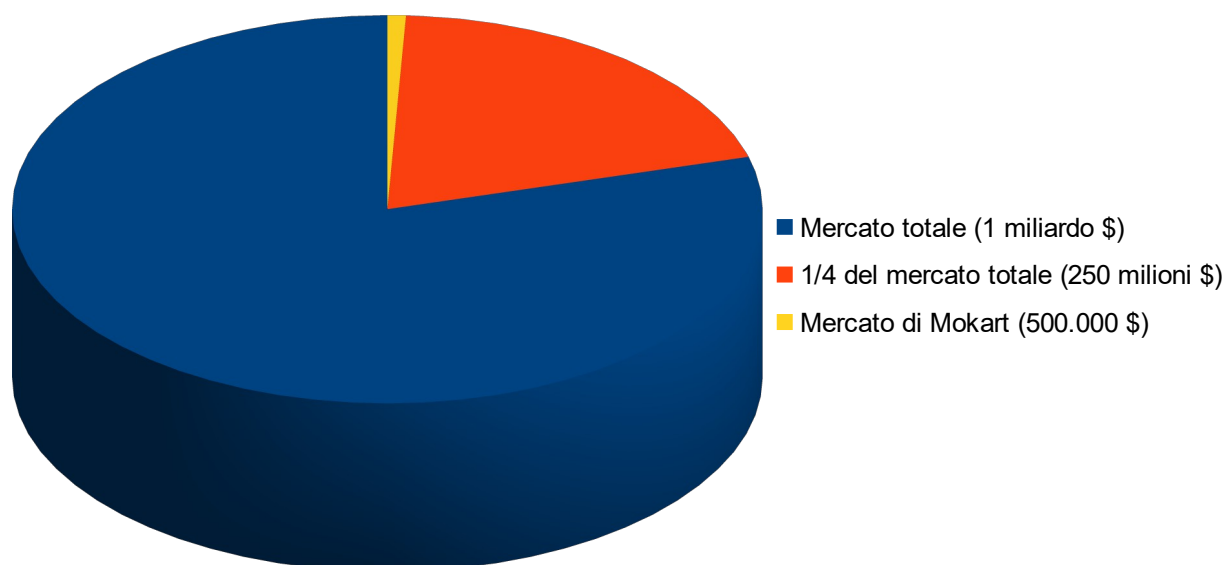
### 2.1 Analisi del mercato

L'ampiezza del mercato di Mokart é mondiale, essendo una galleria digitale e potendovi accedere con facilità.

Da analisi di mercato risulta che il mercato degli NFT ha registrato un aumento del giro d'affari da circa 150 milioni a circa 17 miliardi di dollari nel 2021, subendo un calo di circa il 90% nel 2022, trascinato anche dal mercato ribassista delle criptovalute.

Mokart crede che nei prossimi anni il mercato degli NFT subirà una forte crescita trascinato anche da una sempre maggiore adozione della blockchain da parte del pubblico utilizzatore.

Anche se si prevede una crescita esponenziale nei prossimi anni, presumibilmente se stimiamo il mercato al 2022/2023 pari a circa 1 miliardo, escludendo i  $\frac{3}{4}$  del mercato destinati agli operatori maggiori, si ricava  $\frac{1}{4}$  pari a 250 milioni, che dividendo quest'ultimi per 500 competitor (stimati con valore in eccesso) si ricava una parte di mercato destinata a Mokart di 500.000 dollari l'anno.



## 2.2 Analisi dei concorrenti

Analizzando il mercato di concorrenti che sono e potrebbero essere sul mercato, abbiamo determinato i loro punti di forza e di debolezza rispetto a Mokart.

Di seguito si riporta una descrizione riassuntiva:

PUNTI DI	GALLERIA VIRTUALE	GALLERIA FISICA
FORZA	POTENZIALMENTE SUL MERCATO DA PIÙ TEMPO	RAGGIUNGE UNA PLATEA DI UTENTI CHE NON CONOSCE O NON USA LA TECNOLOGIA BLOCKCHAIN
DEBOLEZZA	NON USANO LE NOSTRE TECNOLOGIE E NON RIESCONO AD OFFRIRE ESPERIENZE COSÌ IMMERSIVE E QUALITATIVE	È POSSIBILE ACCEDERVI SOLO FISICAMENTE

Considerando l'analisi sopra riportata, abbiamo sviluppato una soluzione determinando i punti di forza di Mokart rispetto ai concorrenti che sono sul mercato.

Di seguito si riporta una descrizione riassuntiva:

PUNTI DI	GALLERIA VIRTUALE	GALLERIA FISICA
FORZA DI MOKART RISPETTO AI COMPETITOR	MOKART OFFRE UNA TIPOLOGIA DI PRODOTTI E SERVIZI MAGGIORI USUFRUENDO DI UNA TECNOLOGIA MIGLIORE CHE OFFRE VANTAGGI E SICUREZZA A TUTTI ALL'INTERNO DELL'ECOSISTEMA	PER ACCEDERE ALLE ESPERIENZE DI MOKART BASTA UN DISPOSITIVO E UNA CONNESSIONE INTERNET IN MODO DA VIVERE LE ESPERIENZE ED INTERAGIRE CON L'ECOSISTEMA E I SUOI UTENTI

## 2.3 Pubblico/utilizzatore

Analizzando il mercato e la platea di utilizzatori, Mokart ha raggruppato i potenziali utenti in cinque categorie distinte, facendo una stima della potenziale fascia d'età per ogni categoria e della potenziale motivazione d'ingresso nell'ecosistema.

Di seguito si riporta una descrizione riassuntiva:

TIPOLOGIA UTENTE	ETÀ	MOTIVAZIONE	TARGET
INVESTITORE	>40	SPECULAZIONE	INTERNAZIONALE
COLLEZIONISTA	>40	ARRICCHIMENTO COLLEZIONE PERSONALE E/O SPECULAZIONE	INTERNAZIONALE
APPASSIONATO D'ARTE	>30	ARRICCHIMENTO COLLEZIONE PERSONALE	INTERNAZIONALE
ARTISTA	>20	VALORIZZAZIONE	INTERNAZIONALE
GAMER	>20	PERSONALIZZAZIONE	INTERNAZIONALE

In questo modo gli utenti che entrano nel Mokaverse, tramite connessioni dirette con altri utenti, possono trovare un coinvolgimento differente rispetto alla motivazione d'ingresso iniziale, così da accrescere il loro bagaglio personale e allo stesso tempo contribuire a far crescere il Mokaverse.



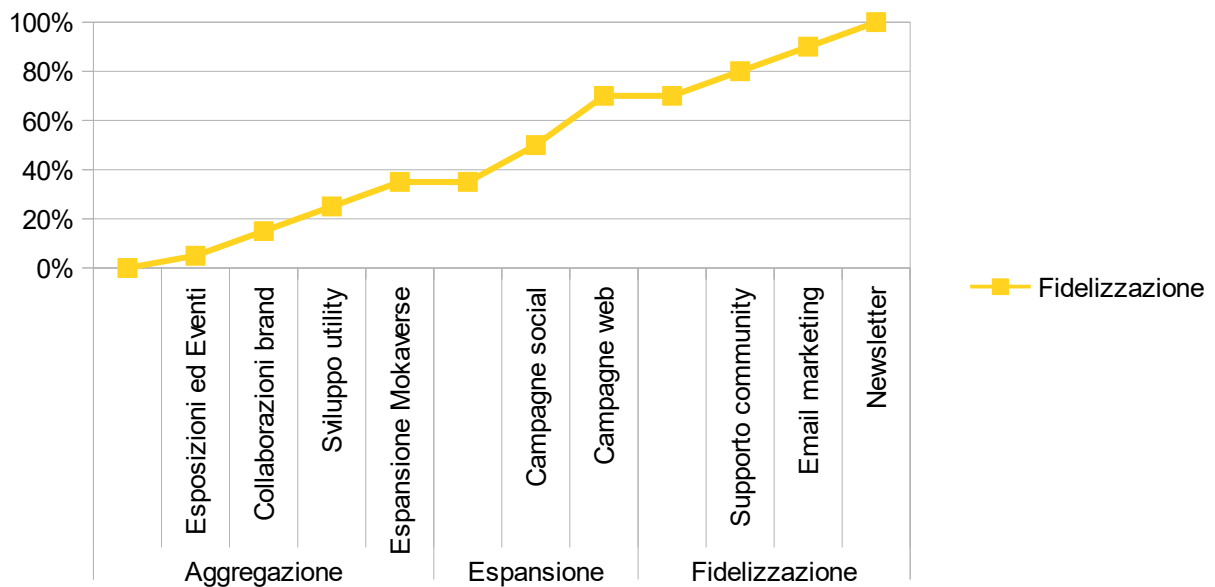
## 2.4 Piano di marketing

Il piano di marketing di Mokart segue tre macro fasi dettagliate come segue.

Descrizione delle fasi:

- **Aggregazione**
  - *Esposizioni ed eventi con creazione gruppo privato (social media e sito web)*
  - *Collaborazione con altri brand (social media e sito web)*
  - *Sviluppo elementi di utilità per la community (social media e sito web)*
  - *Espansione Mokaverse come aggregatore (social media e sito web)*
- **Espansione**
  - *Campagne pubblicitarie con social networks*
  - *Campagne pubblicitarie con Google Ads*
- **Fidelizzazione**
  - *Supporto community*
  - *Email marketing*
  - *Newsletter*

Il grafico sottostante mostra il livello di fidelizzazione durante tutte le fasi.



## 3. RoadMap

### 2023 Q3

- Idea e progettazione
- Esposizioni ed eventi a tema e prime battaglie tra artisti
- Creazione del gruppo privato #mokartclub
- Creazione primo NFT come ricompensa annuale per il migliore artista del #mokartclub
- Evento annuale in galleria per artisti #mokartclub con premiazione del vincitore
- Prova MOKART token e smart contract su test network

### 2024 Q1

- Creazione MOKART token
- Progettazione e costruzione altre tipologie di galleria ed espansione del Mokaverse
- Organizzazione eventi con altri partner

### 2024 Q2

- Programmazione smart contract per programmi di vesting dei token
- Eventi live in tutto il Mokaverse
- Espansione community e artisti del Mokaverse

### 2024 Q3

- Programmazione e preparazione per distribuzione e vendite MOKART token
- Organizzazione eventi in galleria a tema caccia al tesoro
- Progettazione marketplace per acquisti e vendite NFT

### 2024 Q4

- Vendita privata MOKART token
- Prevendita MOKART token
- Vendita Pubblica MOKART token e creazione liquidità di mercato
- Evento annuale Mokart Awards con coppa NFT per il migliore artista

### 2025 Q1

- Progettazione e costruzione altre tipologie di galleria ed espansione del Mokaverse
- Creazione Badge NFT come utility per la community
- Lancio prima versione marketplace
- Progettazione marketplace per acquisti e vendite NFT di utilità

### 2025 Q2

- Organizzazione eventi in galleria a tema caccia al tesoro
- Creazione liste ed eventi per prevendite Badge Mokart
- Creazione staking per MOKART token

### 2025 Q3

- Creazione personaggi da museo NFT Mokart
- Lancio seconda versione marketplace
- Prevendita liste consentite Badge NFT Mokart
- Vendita pubblica Badge NFT Mokart

#### Traguardo vendita 250 Badge

- Distribuzione delle ricompense in MOKART token ai possessori dei badge

### 2025 Q4

- Organizzazione eventi in galleria a tema caccia al tesoro
- Creazione liste ed eventi per pre vendite personaggi da museo NFT
- Evento annuale Mokart Awards con coppa NFT per il migliore artista

#### Traguardo vendita 500 Badge

- Distribuzione delle ricompense in MOKART token ai possessori dei badge

### 2026 Q1

- Pre vendita liste consentite personaggi da museo NFT
- Vendita pubblica personaggi da museo NFT

#### Traguardo vendita 750 Badge

- Distribuzione delle ricompense in MOKART token ai possessori dei badge

### 2026 Q2

- Aggiornamento marketplace per altri NFT di utilità
- Creazione eventi a tema con i personaggi da museo NFT

#### Traguardo vendita 1000 Badge

- Distribuzione delle ricompense in MOKART token ai possessori dei badge

### 2026 Q3

- Aggiornamento marketplace con inserimento offerte personalizzate
- Organizzazione eventi in galleria a tema caccia al tesoro
- Progettazione e test per il gioco-storia

### 2026 Q4

- Creazione e lancio del gioco-storia
- Eventi a tema per il gioco-storia
- Evento annuale Mokart Awards con coppa NFT per il migliore artista

### 2027 Q1

- Ricompense community durante lo svolgimento del gioco-storia
- Espansione del Mokaverse con ulteriori piattaforme e dapp

## 2027 Q2

- Ricompense al proprietario del personaggio che finirà e vincerà il gioco-storia
- Votazione community per nuove tipologie di ricompense
- NFT “aggiornabili” e dNFT

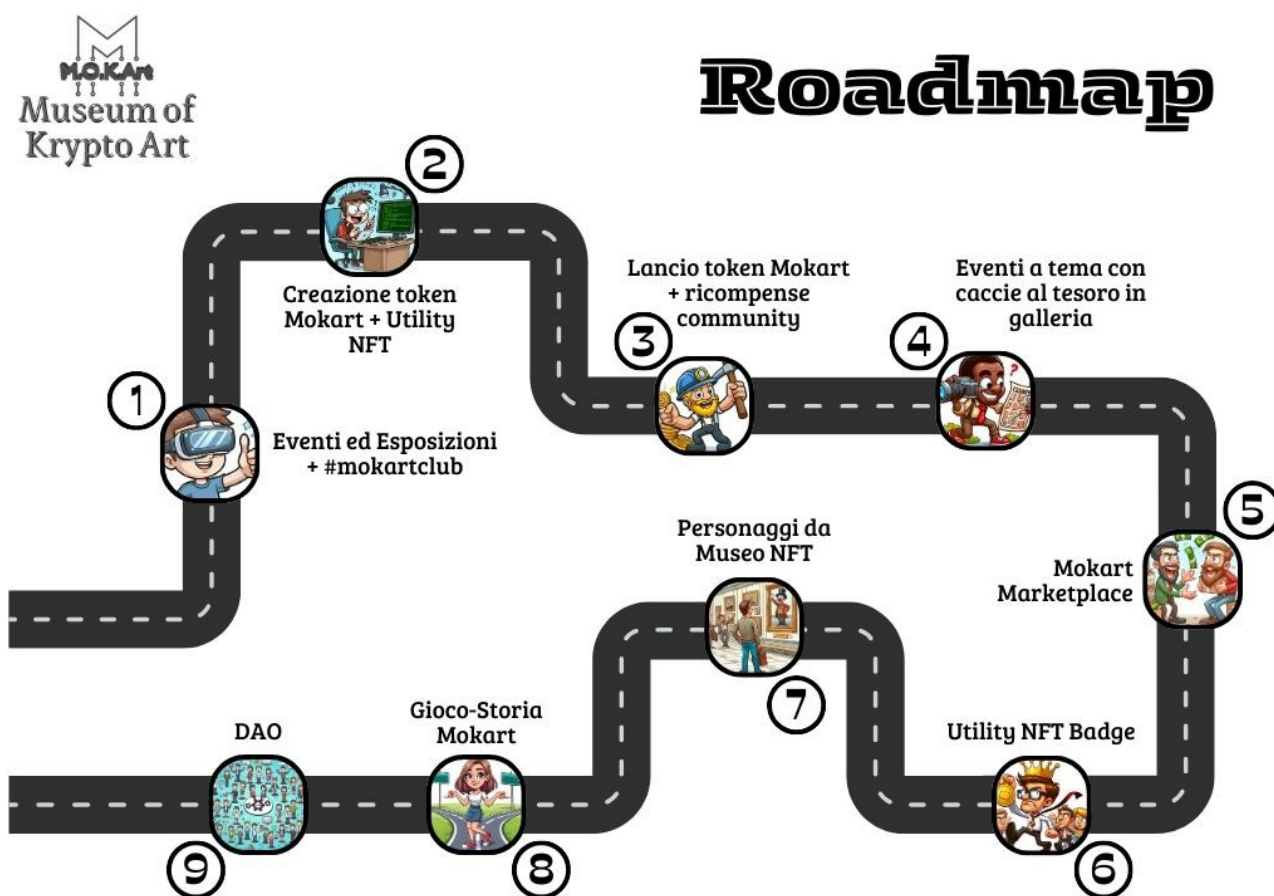
## 2027 Q3 - 2027 Q4

- Nuovo gioco-storia votato dalla community
- Ricompense community durante lo svolgimento del gioco-storia
- Evento annuale Mokart Awards con coppa NFT per il migliore artista

## 2028 - 2030

- DAO: la community potrà votare per decidere come gestire ed espandere il Mokaverse

Il grafico sottostante mostra la roadmap di Mokart in maniera riassuntiva.





## 4. NFT di Utilità

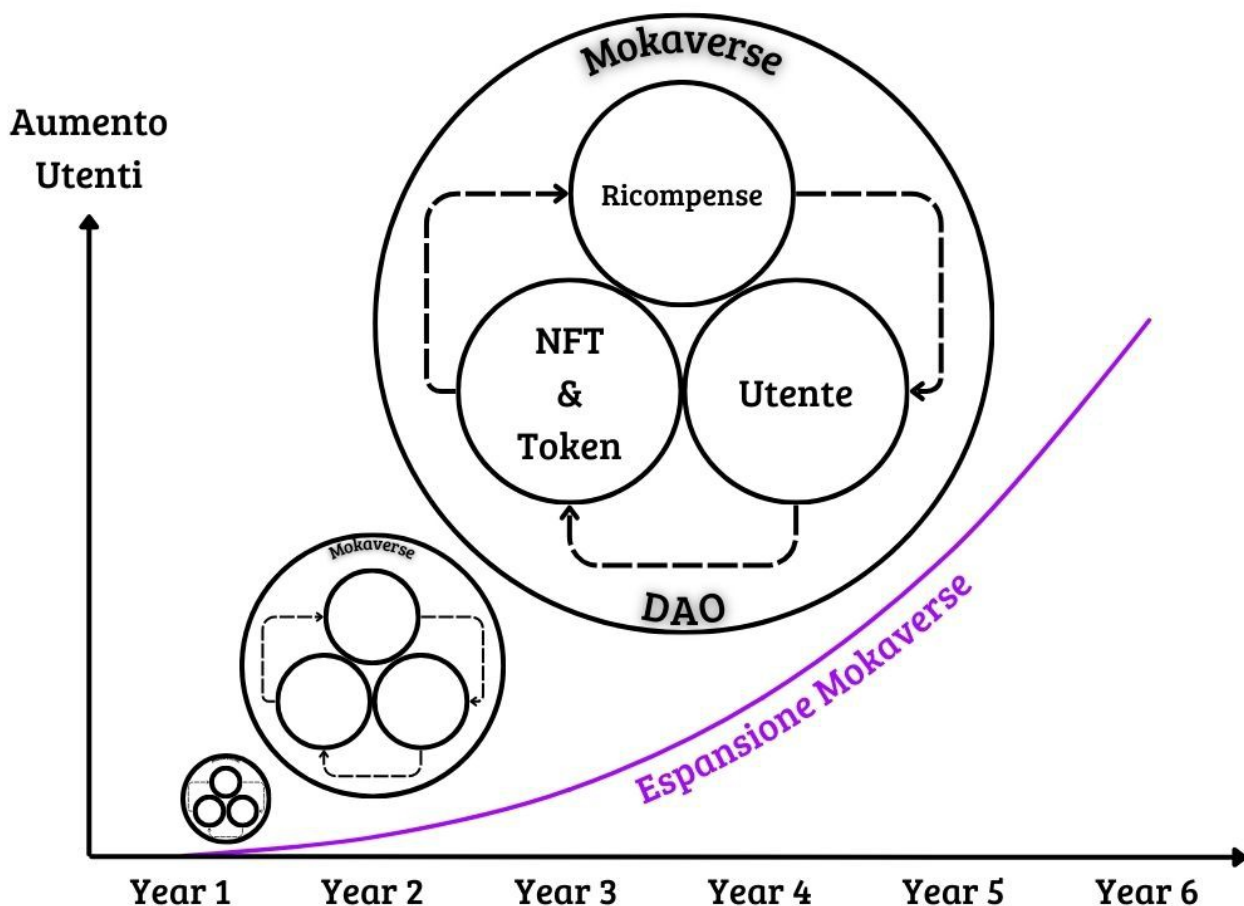
### 4.1 Panoramica

L'obiettivo di Mokart é lo sviluppo e la crescita sana della community, per fare in modo che tutti possano contribuire e beneficiare dall'espansione del Mokaverse.

Per questo sono nati gli Utility NFT, che sono un upgrade del classico NFT, perché offrono una reale utilità per specifiche esigenze mantenendo la loro unicità e non-fungibilità.

I possessori di tali NFT possono godere di vantaggi esclusivi, ritirare ricompense, giocare per guadagnare, votare per lo sviluppo dell'ecosistema, mentre contribuiscono all'espansione del Mokaverse.

Il grafico sottostante mostra l'espansione del Mokaverse determinata dalla sempre maggiore adozione e utilizzazione nel corso degli anni.



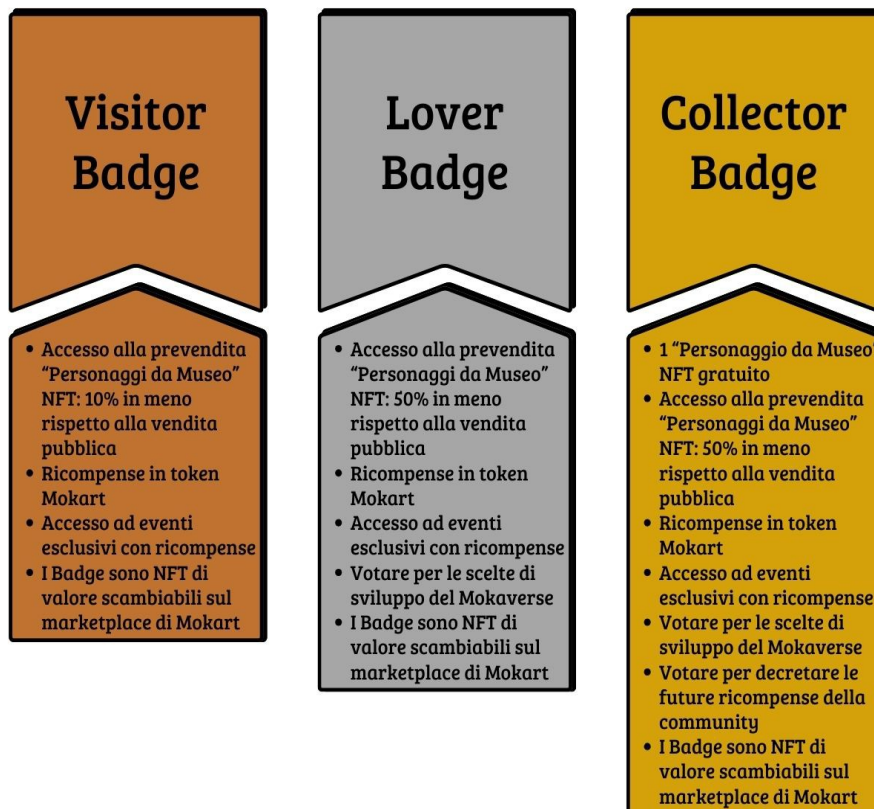
## 4.2 Badge NFT

I Badge di Mokart sono NFT che hanno l'utilità di fornire accesso a diversi vantaggi, quali: ricompense in token MOKART, accesso a pre vendite, votazione per le decisioni inerenti allo sviluppo del Mokaverse, partecipazione ad eventi esclusivi, e vantaggi futuri definiti insieme alla community.

I Badge NFT nel dettaglio:

- Tipologie di badge = Visitor, Lover, Collector
- Quantità Badge iniziali = 1000, 400, 100
- Vantaggi possessori (variano in base al badge che si possiede):
  - Accesso a pre vendite della collezione NFT di Mokart "I personaggi da museo"
  - Accesso alle distribuzioni delle ricompense in token MOKART per possessori di badge
  - Accesso ad eventi esclusivi con possibilità di raccogliere ricompense
  - Votare per le scelte di sviluppo del Mokaverse
  - Votare per decretare le future ricompense per la community
  - I badge sono NFT di valore scambiabili sul marketplace di Mokart

Il grafico sottostante mostra nel dettaglio tutti i vantaggi per ognuno dei badge.



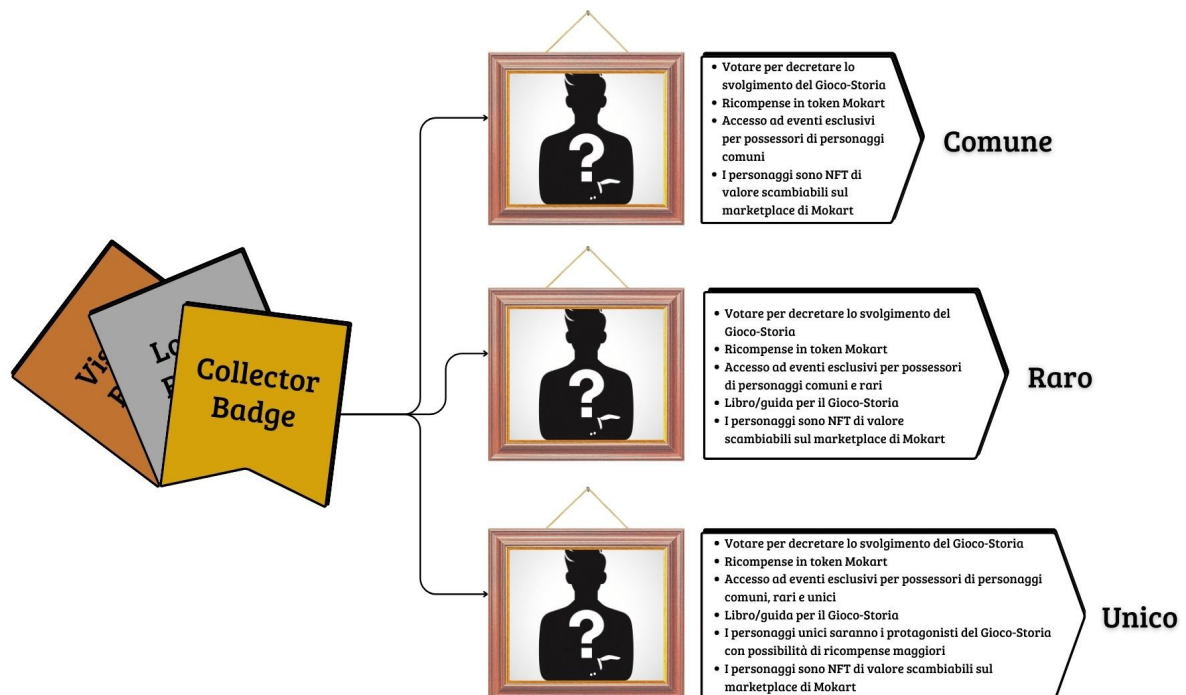
### 4.3 Personaggi da museo NFT

I personaggi da museo sono una collezione NFT di figure che potrebbero trovarsi in un museo, alcuni più rari di altri con vantaggi maggiori, saranno protagonisti del Gioco-Storia, mediante il voto i possessori decreteranno lo svolgersi della stessa, potranno raccogliere ricompense durante il gioco e partecipare ad eventi esclusivi.

I personaggi da museo NFT nel dettaglio:

- Tipologie rarità = Comune, Raro, Unico
- Quantità personaggi della collezione = tra i 5.000 e i 10.000 pezzi unici
- Vantaggi possessori (variano in base alla rarità del personaggio):
  - Tutti i personaggi potranno votare per decretare lo svolgimento del gioco-storia
  - Accesso alle ricompense in token MOKART derivanti dal gioco-storia
  - Accesso ad eventi esclusivi per possessori dei personaggi
  - I personaggi più rari saranno i protagonisti del gioco-storia con ricompense maggiori
  - I possessori dei personaggi riceveranno un libro/guida che illustrerà il gioco-storia e includerà tabelle e dati, in modo da tener traccia dei progressi del proprio personaggio
  - I personaggi sono NFT di valore scambiabili sul marketplace di Mokart

Il grafico sottostante mostra nel dettaglio tutti i vantaggi per ogni tipo di rarità dei personaggi.



## 4.4 Gioco-Storia

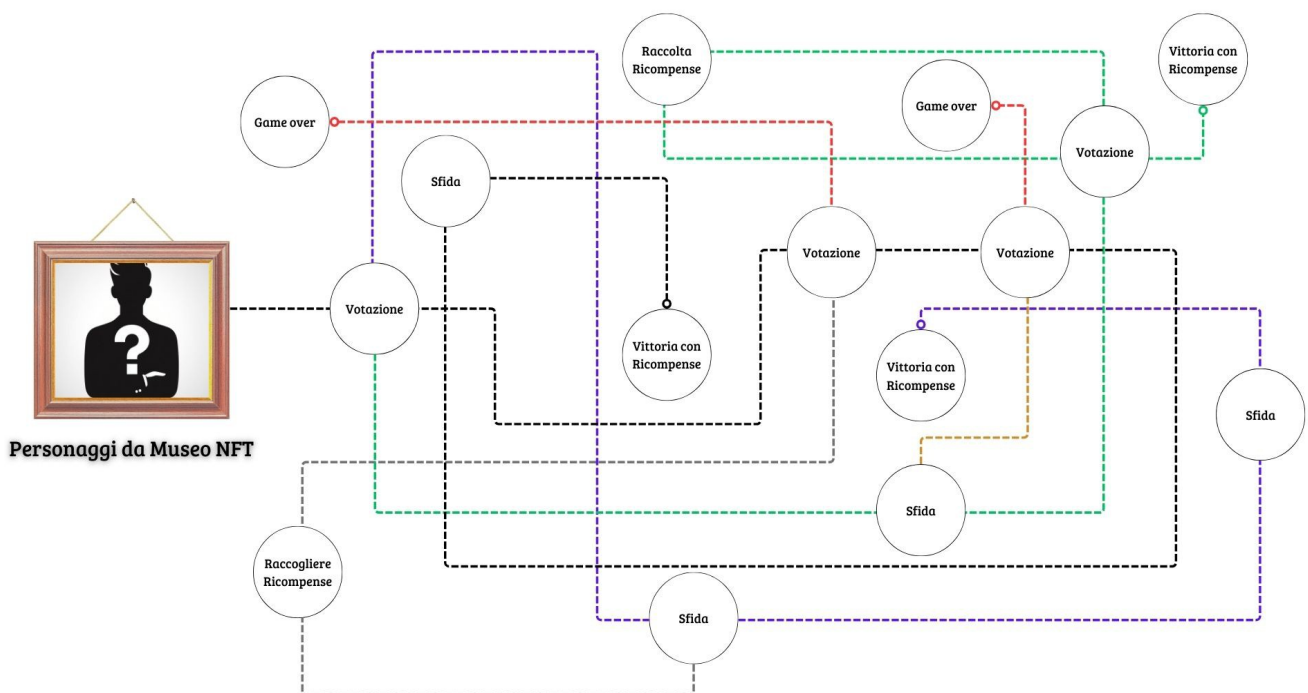
Il gioco-storia di Mokart sarà un'esperienza interattiva, verrà sviluppata una storia dove i protagonisti saranno i personaggi da museo, e man mano che la storia progredirà verranno organizzati eventi in AR o in VR per offrire all'utente la possibilità di immergersi all'interno della storia come se fosse il personaggio di cui è proprietario.

Oltre ad eventi ed esperienze immersive, durante lo svolgimento della storia, la community mediante il voto, influenzerà il percorso dei personaggi all'interno del gioco-storia.

Ci saranno vari tipi di storie e molteplici strade da percorrere con finali del tutto imprevedibili e differenti.

Una volta terminata una storia del gioco, la community potrà votare per decidere in che maniera inizierà la storia del gioco successivo.

Il grafico sottostante mostra indicativamente il meccanismo di svolgimento del gioco-storia.





#### 4.5 NFT “aggiornabili” e dNFT

Per NFT “aggiornabili” si intende NFT che possono mutare tramite l'aggiornamento dei propri metadati, che consente ai detentori dell'NFT di possedere un NFT aggiornato.

Per esempio, un personaggio NFT potrebbe avere statistiche tipo forza o velocità, e tramite oggetti esterni come scarpe, potrebbe incrementare la statistica velocità ed eccellere durante il gioco-storia su altri personaggi NFT che non possiedono l'NFT aggiornato, oppure potrebbe guadagnare punti durante il gioco per aumentare il livello del proprio personaggio.

L'aggiornamento dei metadati avviene senza che l'NFT lasci il portafoglio del detentore.

I Dynamic NFT(dNFT) sono NFT che possono cambiare le proprie proprietà iniziali tramite condizioni esterne, e quindi mutare i propri metadati automaticamente.

Il processo di aggiornamento automatico avviene tramite informazioni esterne prelevate da un oracolo e inviate dallo stesso allo smart contract, in modo che lo smart contract possa di conseguenza apportare modifiche ai metadati dell'NFT.

Ad esempio, a titolo esemplificativo e non esaustivo, si potrebbe programmare l'aumento di livello di un personaggio, che avverrà in maniera automatica all'interno dello smart contract, dopo un determinato periodo di tempo di gioco, o programmare una ricompensa random per i partecipanti arrivati a un certo punto del gioco-storia.

Gli aggiornamenti degli NFT incrementano il loro valore, la scarsità e l'unicità.

Il grafico sottostante mostra i cicli di gioco e di aggiornamento degli NFT.



## 5. Economia Token

### 5.1 Economia Token

La moneta di Mokart é un token ERC-20 sulla blockchain di polygon, per massimizzare la velocità di transazione e mantenere le fee basse, ma potendo interagire con le principali infrastrutture web3.

Lo smart contract dei token MOKART ha parametri impostati al momento della creazione dello stesso e non più modificabili in futuro, quali:

- La fornitura totale dei token con numero finito
- Una funzione di pausa per aumentare la sicurezza
- Una funzione di bruciatura dei token, attuabile solo attraverso la votazione della community, la quale decreterà se ridurre l'offerta dei token circolanti.

La visione di Mokart é di lungo periodo in modo che l'ecosistema e la sua community possano crescere in maniera sana e costante nel tempo e per questo motivo i token verranno inizialmente bloccati all'interno di smart contract dedicati a programmi di vesting, compresi i token del team, per essere distribuiti in maniera costante nel tempo, così da garantire che non ci possano essere vendite di ingenti capitali sul mercato da parte di nessuno e fare in modo che il token abbia un mercato e una liquidità crescenti e costanti nel tempo.

Al momento del lancio della prevendita dei token, i primi utenti che aderiscono realizzano un profitto immediato\* e maggiore, perché acquistano i token ad un prezzo minore rispetto alla vendita pubblica che avverrà in seguito e ad un prezzo maggiore.

Per via delle misure adottate da Mokart al fine di evitare dump sul mercato e grazie ai programmi di ricompense e utilità per lo scambio e l'acquisto, il token continuerà a crescere costantemente incrementando il suo valore nel tempo.

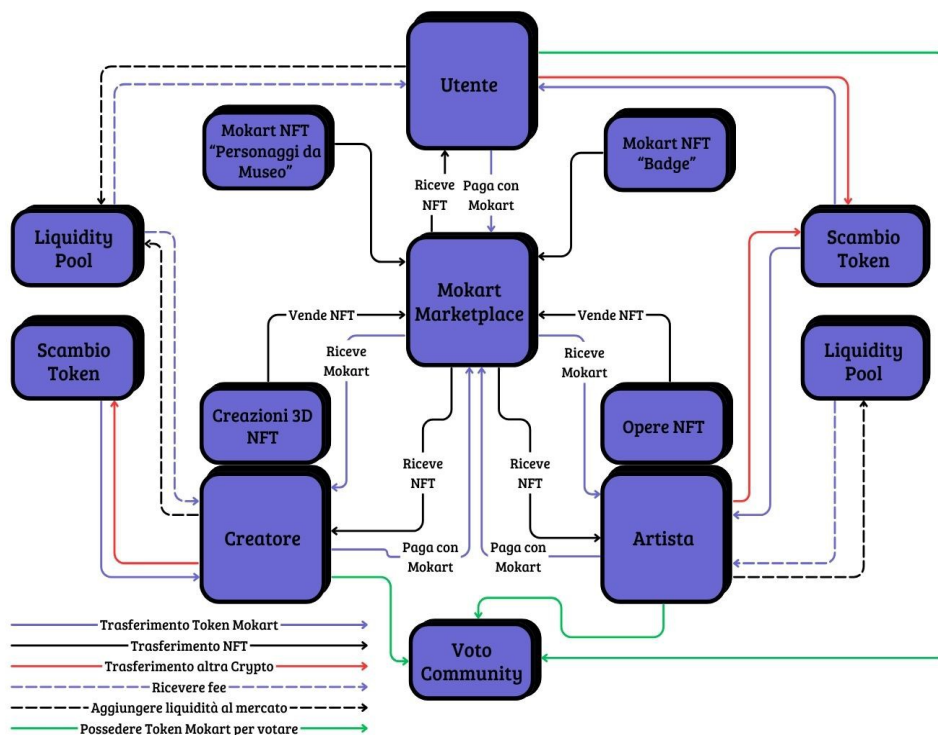
Le utilità del token MOKART sono:

- Alimentare l'economia del Mokaverse
- Votare sulle decisioni da prendere per lo sviluppo dell'ecosistema (DAO)
- Ricevere commissioni dal liquidity pool e dallo staking
- Coniare le proprie opere o creazioni 3D come NFT sul marketplace di Mokart
- Acquistare e vendere NFT sul marketplace di Mokart

Prima si entra a far parte del Mokaverse, più vantaggi si ricevono.

\*Si prega di considerare che tutti i token seguiranno un programma di vesting e che verranno distribuiti nel tempo.

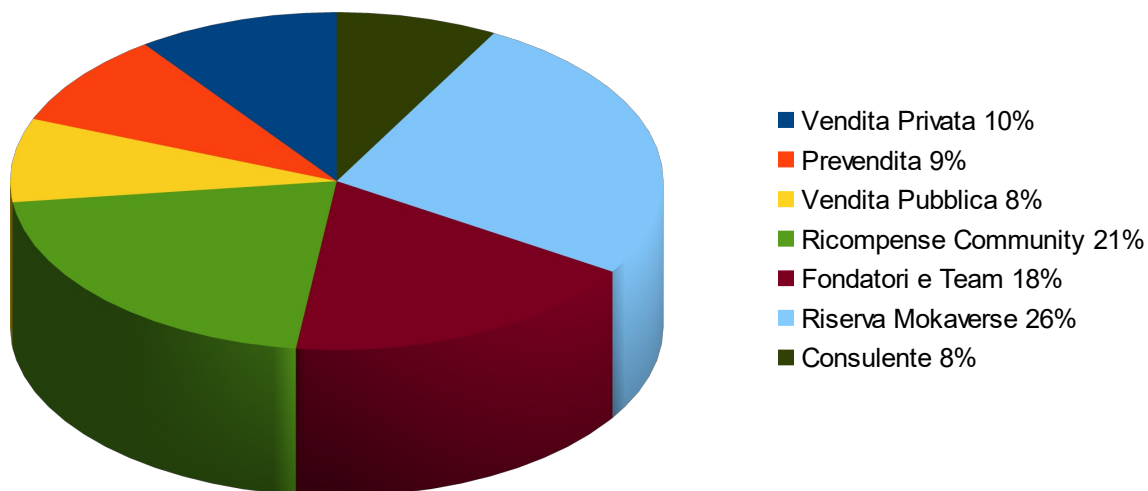
Il grafico sottostante mostra il funzionamento dell'economia del token all'interno del Mokaverse.



## 5.2 Distribuzione Token

La distribuzione dei token sul mercato avverrà tramite dei programmi di vesting che rilasceranno quantità uguali ma costanti periodicamente per fare in modo che il token possa avere una crescita sana e duratura nel tempo in base alla curva reale domanda/offerta.

Il grafico sottostante mostra le varie percentuali di allocazione dei token.

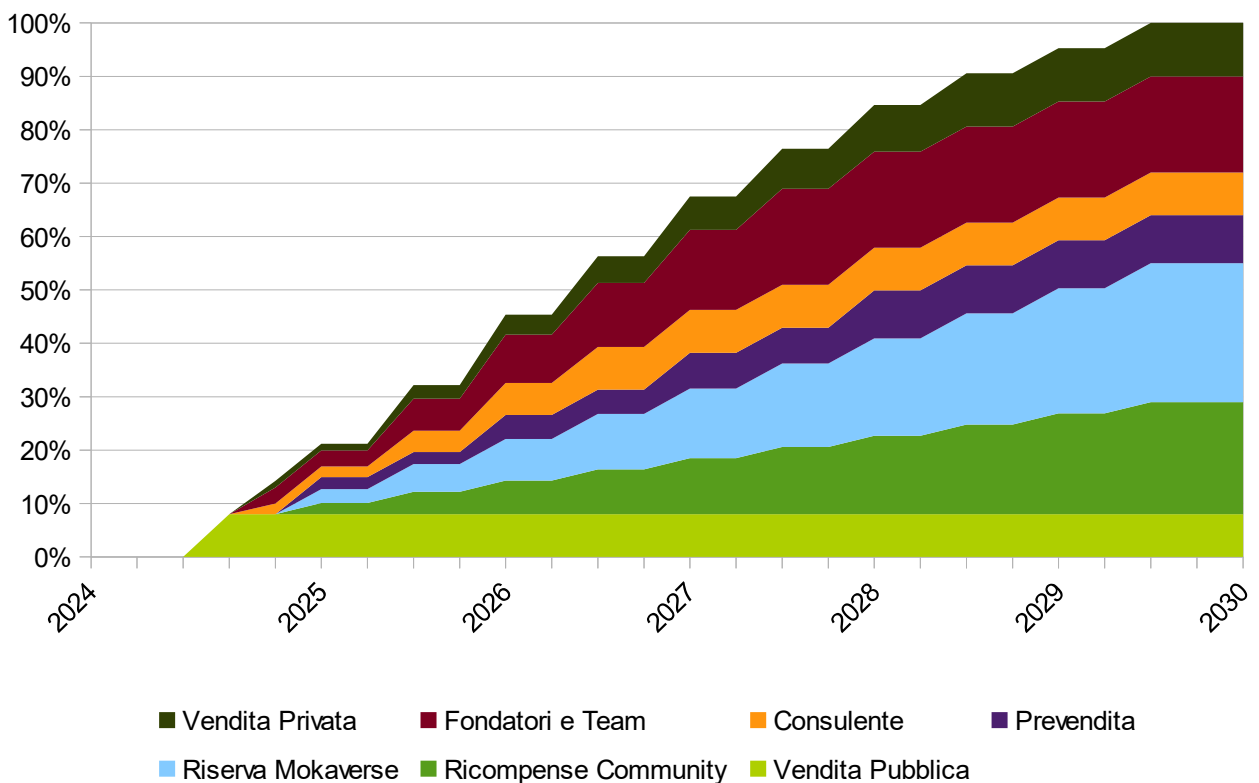


Tutte le allocazioni dei token seguiranno il programma di vesting sottostante, esclusa la vendita pubblica.

- Vendita Privata = Rilascio costante per 48 mesi, inizio 1 mese dopo la “VP”
- Prevendita = Rilascio costante per 48 mesi, inizio 2 mesi dopo la “VP”
- Ricompense Community = Rilascio costante per 60 mesi, inizio 2 mesi dopo la “VP”
- Fondatori e Team = Rilascio costante per 36 mesi, inizio 1 mese dopo la “VP”
- Riserva Mokaverse = Rilascio costante per 60 mesi, inizio 2 mesi dopo la “VP”
- Consulente = Rilascio costante per 24 mesi, inizio 1 mese dopo la “VP”

“VP” = Vendita pubblica

Il grafico sottostante mostra come verranno rilasciati e resi disponibili i token nel tempo, seguendo il programma di vesting sopra descritto.



## 6. Team



Riccardo Collina

*Co-Founder*

Skills in economia e finanza

Skills in web3, blockchain e smart contract

Skills in grafica 3D e animazione



Sara Fanti

*Co-Founder*

Skills in grafica e digital art

Video maker skills

Social media manager skills

## 7. Legal Disclaimer

Le informazioni contenute nel White Paper non devono essere considerate complete ed esaustive e la loro accuratezza non può in alcun modo essere garantita. Le informazioni qui contenute non pretendono di contenere tutte le informazioni di cui si potrebbe aver bisogno o desiderare per gli scopi qui indicati. Il potenziale interessato dovrebbe inoltre rivolgersi a consulenti specializzati (a titolo esemplificativo finanziario e legale) per effettuare tale valutazione, nonché verificare in modo indipendente la propria capacità di assumere i rischi di qualsiasi investimento o transazione e assumerà effettivamente tali rischi a proprio carico. Non è possibile garantire né assumere che le opinioni o le ipotesi siano accurate o che le proiezioni e le dichiarazioni previsionali si realizzeranno, in tutto o in parte, in quanto dichiarazioni, stime e proiezioni sono soggette ad aggiornamenti. Nulla di quanto contenuto nel presente White Paper è, o sarà, considerato una promessa o rappresentazione e non è destinato a costituire la base di alcuna decisione di investimento.